

REGLAMENTO DEL TORNEO DE FUTBOL INFANTIL " LA TRIBU"
(Actualizado 05/10/15)

CATEGORIAS Y EQUIPOS

- El Torneo se dividirá en categorías por año de nacimiento
 - C0 = 2010 (6 años)
 - C1 = 2008 y 2009 (7 y 8 años)
 - C2 = 2006 y 2007 (9 y 10 años)
 - C3 = 2004 y 2005 (11 y 12 años)
 - C4 = 2002 y 2003 (13 y 14 años)
- La inscripción se deberá efectuar a través del formulario online disponible en la página del club www.cuba.org.ar , "La Tribu 2016"
- Solo deberá inscribirse el socio; En caso de proponer un invitado, deberá incluirlo en su ficha de inscripción (el invitado NO se debe inscribir en forma individual).
- Se aceptará solo un invitado por socio, el que integrará el mismo equipo del socio que lo invita. En caso de que un invitado sea inscripto por más de un socio, el invitado formará parte del equipo del socio que lo haya inscripto con fecha anterior (fecha de la ficha); De haber sido inscripto con la misma fecha, la determinación quedará a criterio del Torneo.
- Para un mismo grupo familiar, a partir del 3º hermano, no se pagará derecho de inscripción. Esta bonificación no será aplicable para invitados (sean hermanos de socios o amigos)
- No podrá participar del Torneo ningún jugador que no esté inscripto; Ningún jugador podrá cambiar de equipo sin la expresa autorización del Torneo; En caso de incumplimiento de la establecido en el presente, el jugador podrá quedar eliminado del Torneo y el equipo en infracción, podrá perder todos los puntos obtenidos en los partidos donde dicho jugador haya intervenido.
- El pago de la inscripción de los invitados estará a cargo del socio que lo presenta (débito automático de su cuota)
- Los equipos serán conformados por 10 a 15 jugadores (dependiendo la categoría y la cantidad de inscriptos por categoría).
- La conformación de los equipos estará a cargo del Torneo en función del nivel de juego declarado en las fichas de inscripción y de la edad de modo de armar equipos parejos.
- Una vez cerrados los planteles la baja de algún integrante no podrá ser cubierta por terceros no inscriptos o por jugadores de otros equipos. En caso de que lo considere necesario, la designación del jugador que cubrirá la vacante será determinada por el Torneo.

- Cada equipo tendrá un mínimo de un mayor el que actuará de encargado del equipo, el que será designados por el Torneo tomando como base los propuestos por los inscriptos.
- Los encargados de equipo tendrán a su cargo la comunicación entre el Torneo y los integrantes del equipo (fechas, horarios, etc.), del armado de los equipos y de realizar los cambios durante los partidos
- Los encargados de equipos deberán presentar a la mesa de control y en forma previa a cada partido la planilla de los jugadores presentes.
- Los nombres de los equipos serán determinados y asignados por el Torneo.
- Los equipos de la C0 jugarán por zonas, todos contra todos y no clasificarán para etapas semifinales ni finales.
- Dependiendo la cantidad de equipos inscriptos, las C1 a C4, podrán jugar por zonas etapas de clasificación, cuartos, semifinales y finales, de la cual surgirá un campeón y subcampeón ó solo por zonas con definición directa (o sea los 1° de cada zona juegan por el 1° y 2° puesto y así sucesivamente); La alternativa a implementar será la indicada en el fixture de cada categoría.
- Las zonas se conformarán por sorteo.
- La cantidad de zonas como equipos a clasificar dependerá de la cantidad de equipos inscriptos por categoría.
- En caso de que alguna categoría no reúna un mínimo de inscriptos, el Torneo podrá decidir agruparla a las categorías inmediatas inferior o superior
- Se garantizará un mínimo de 6 partidos por equipo inscripto.
- Los partidos se desarrollarán en el Anexo de Villa de Mayo los días sábado en el horario de 10.00 hs a 13.30 hs.
- El Torneo podrá reducir o extender dicho horario como así fijar fecha de partidos los días domingos si la cantidad de equipos inscriptos lo justificare.
- Cada equipo deberá proveerse sus propias camisetas, las que deberán responder al equipo designado y no deberán contener publicidad alguna (a excepción de la oficial de la camiseta original); El equipo podrá optar por el uso de una camiseta alternativa, la que deberá ser de los colores representativos del equipo designado; En ambos casos todas las camisetas de los integrantes del equipo (a excepción del arquero) deberán ser iguales.
- La cantidad de jugadores en cancha por equipo (incluido el arquero) serán: C0 = 7 jugadores; C1 y C2 = 8 a 9 jugadores; C3 y C4 = 9 a 10 jugadores. Estas cantidades serán definidas por el Torneo previo al inicio del mismo en función a la cantidad de inscriptos por categoría.
- El puesto de arquero podrá ser alternado por los distintos integrantes del equipo durante el partido.

PARTIDOS – REGLAS DE JUEGO

- Los partidos se jugaran en 2 tiempos, cada uno de 15 minutos (C0), 20 minutos (C1 a C3) y 25 minutos (C4) cada uno con un intervalo de 5 minutos.
- El referee podrá determinar alargue de tiempo de acuerdo a su exclusivo criterio (no será considerado tiempo muerto el insumido en los cambios)
- Si un equipo no reúne por fecha la cantidad establecida de jugadores, a) si fuese 1 jugador menos podrá solicitar al otro equipo jugar con un jugador menos, quien no tendrá la obligación de acceder y b) si fuese más de un jugador menos perderá los puntos y podrá acordar con el equipo rival jugar su partido pero de carácter "amistoso" (se dará por ganado el partido al equipo completo por 2 a 0).
- Un equipo que no se presente a algún partido perderá los puntos (0 - 2) y podrá ser eliminado del torneo
- Las reglas de juego serán las habituales del juego a exclusión de la ley del "off side" (jugador adelantado) y la del pase al arquero (esta última será de aplicación solo para las C3 y C4).
- Saque de arco: a) en las C2 a C4, el saque de arco se deberá efectuar de acuerdo a las reglas del juego; en las C0 y C1 el saque de arco será libre (se podrá optar por sacar desde el piso, de volea o con la mano); b) cuando el saque de arco se efectúe de volea o con la mano, la pelota no podrá pasar la línea de mitad de cancha sin antes haber efectuado por lo menos un pique o tomado contacto con un jugador; en caso de que esto no suceda, se cobrará saque lateral desde mitad de cancha en favor del equipo contrario al que efectuó el saque (del lado más cercano a donde la pelota traspasó la línea de mitad de cancha).
- En caso de indisciplina o juego desleal, en las C0 a C3, el referee podrá solicitar al encargado de equipo el reemplazo del jugador.
- En la C4, se jugará con tarjetas amarilla (amonestación) y roja (expulsión); Un jugador expulsado tendrá partido de sanción; En caso de reincidencia el Torneo podrá solicitar el retiro del jugador del equipo.
- Salvo lesiones, será de carácter obligatorio que todos los integrantes de cada equipo deberán jugar por periodos de tiempo similares por partido.
- A los equipos que no se presenten en la cancha designada en el horario establecido para el partido o dentro de los 10 minutos siguientes, se le dará por perdido el partido.
- Todo inscripto (jugador y encargado de equipo) deberá respetar las normas establecidas en la presente como así toda otra que durante el torneo pueda ser determinada por el Torneo.
- Por cada partido ganado se otorgarán 3 puntos, por empate 1 punto y 0 punto por partido perdido.
- Para instancias clasificatorias en caso de empate en puntos o para la determinación de un "Mejor Ganador", clasificará el equipo que haya ganado el partido entre los equipos involucrados; De mantenerse la igualdad, clasificará el equipo que tenga mayor

diferencia de goles, a posterior mayor cantidad de goles a favor, a posterior "fair play" (en primera instancia, menos cantidad de expulsados y en segunda instancia, menor cantidad de tarjetas amarillas) y de mantenerse la igualdad, la clasificación se determinará por sorteo.

- Para instancias de cuartos, semifinales y finales, en caso de empate, se jugarán 2 tiempos de 10 minutos cada uno con "gol de oro"; De mantenerse la igualdad, se definirá por serie de penales.
- Las series de penales serán de 5 penales por equipo; De mantenerse la igualdad se ejecutará 1 penal por equipo hasta que surja un ganador.
- En serie de penales solo se podrá repetir un ejecutante cuando todos los integrantes del plantel hayan ejecutado un penal.
- Para la serie de penales el arquero será el jugador que haya terminado en ese puesto al finalizar el partido y solo podrá ser reemplazado en toda la serie de penales por lesión.
- En caso de tener que determinar un equipo a clasificar como "Mejor Perdedor", clasificará el equipo que en esa instancia (no se considerará las etapas clasificatorias anteriores), tenga menor diferencia de goles (ej. clasifica el que perdió 2 a 3 sobre el que perdió 0 a 2), a posterior mayor cantidad de goles a favor (ej. clasifica el que hizo 2 goles sobre el que hizo 1 o ninguno) , a posterior "fair play" (en primera instancia, menos cantidad de expulsados y en segunda instancia, menor cantidad de tarjetas amarillas) y de mantenerse la igualdad, la clasificación se determinará por sorteo.
- En caso de indisciplinas de gravedad, el jugador podrá ser sancionado por el Club.
- El Torneo se reserva el derecho de modificar y/o adecuar las reglas de juego y las pautas establecidas en el presente de acuerdo a su leal entender buscando como finalidad la ecuanimidad de sus decisiones.
- Las decisiones del Torneo serán inapelables